

**Les bases (4 journées)**

Présentation de la philosophie du développement sous Qt  
Présentation des outils graphiques (Qt Designer / Qt Linguist / Qt Assistant)  
Création d'une application simple : "Hello World"  
Présentation des interactions (Signals & Slots)  
Création d'une application simple : « Calculateur de T.V.A »  
Présentation de l'ensemble des composants graphiques  
Gestion des entrées/sorties  
Gestion du texte  
Gestion du réseau  
Gestion des graphiques  
Gestion de l'impression  
Gestion des événements Qt  
Gestion du multitâche  
Gestion des bases de données (MySQL, PgSQL et Sqlite)  
Création de boîtes de dialogues personnalisées  
La classe container  
Débogage  
Création d'un widget personnalisé

**Besoins spécifiques (1 journée : 3 ou 4 modules au choix)**

Gestion du système d'aide et des tool tips  
Utilisation des composants RTF  
Résolution des problèmes de portabilité (Windows / Linux / Mac OS)  
Gestion des paramètres utilisateurs  
Utilisation du presse-papier  
Drag and drop  
Programmation réseau  
Exécution de processus externes  
Emulation MDI avec QWorkspace  
Utilisation de la classe QCanvas  
Utilisation de la classe QScrollview  
Utilisation de la classe QListWidget  
Utilisation de la classe QTreeWidgetItem  
Utilisation de la classe QTableWidgetItem  
Utilisation de la classe QWidgetStack  
Utilisation de la classe QGI (OpenGL)  
Qmake – automatisation des makefile  
Localisation d'une application  
Gestion du XML  
Gestion approfondie du multitâches  
Distribution d'une application Qt  
Les plug-ins